

DOPLNĚK O ROZDĚLOVÁNÍ TÝMŮ

Pro zvýšení efektivity je možné se v týmu rozdělit do skupin, avšak s tímto jsou vždy problémy, nevidíme to rádi a proto se připravte na jistá omezení. **Pokud se vám již teď zdají pravidla složitá, pak na rozdělování týmu raději zapomeňte a dále ani nečtete!**

V první řadě oddělená skupinka musí mít nejméně tři členy. Zvláštním případem je skupinka s Dopravcem, která musí mít alespoň čtyři členy, aby zůstala bojeschopná. Dále množství vykonávaných funkcí musí zůstat konstantní, to znamená že Pokladník zůstane jen jeden a tedy druhá a každá další skupinka bude bez peněz. V každé skupince smí být nejvýše jeden Nositel (i když ve chvíli rozdělení je třeba jen jeden nebo žádný), sami tedy vidíte, že je celkem zbytečné dělit se do více než dvou pátracích skupin. Další problém nastává, dopravčí jedna skupinka do svatyně zaslouží a ve skupince není Pokladník. V takovém případě nemůže být odměna vyplacena, ale hráči obdrží uznací lístek na zaslouhu a odevzdá-li tento lístek Pokladník skupiny později v kterékoliv svatyni, bude mu obnos vyplacen. Podobně to platí při prodeji nepotřebných runových kamenů. Další komplikace nastává v důsledku skutečnosti, že mohou být dvě skupinky se dvěma Nositeli, avšak Průvodní list bude jen jeden. Skupinka bez Průvodního listu může sice odevzdat ve svatyni nalezený kámen, ale nebude jí započítán do doby, než bude zapsán do Průvodky.

GAYA 2.0.5.5. (KONTAKTNÍ ADRESY)

Luděk Strouhal - Luda
Dukelská 61, 571 01 Moravská Třebová
tel.: +420-776 830 640
email: luda@patoca.com

Petr Švanda - Xanda
Hlaváčkova 5, 150 00 PRAHA 5 - Košíře
tel.: +420-777 571 001
email: xanda@patoca.com

**Na těchto telefonech Vám budou zodpovězeny Vaše případné dotazy.
Těšíme se na Vaši účast!**

P.S.: Pokud je Vás méně než 6 a přesto byste se rádi zúčastnili, přijďte a na místě můžete vytvořit skupinu s někým jiným, nebo se k nějaké skupině připojit!

Těšíme se na Vaši účast!



PATOCA

3. skautský oddíl Moravská Třebová



**si Vás dovoluje pozvat na
dobrodružnou skautskou hru**



**která se uskuteční ve večerních ulicích
našeho města**

GAYA 2.0.5.5. (LEGENDA)

Z kroniky lidstva...

Po hrůzyplném 20.století si lidé mysleli, že to následující bude stoletím klidným, budovaným plně v duchu zdravého rozumu a sociální spravedlnosti. Opět jsme se ale dočkali krutého probuzení. Je podzim roku 2055 a nyní to již vážně vypadá na úplný konec. To, čeho se lidé na přelomu tisíciletí báli, se skutečně splnilo. Přese všechny snahy ekologických politických stran a organizací se podařilo zasadit přírodě velké množství smrtících ran. Z planety téměř zmizela pitná voda a lidé a zvířata začali umírat na otravu či na rozličné množství nových chorob, které se záhy objevily. Kyselý déšť nemilosrdně ničí úrodu po celé planetě a šíří se hlad. Klimatické změny daly vzniknout ničivým povodním, tornádům či naopak dlouhotrvajícím suchům. Oceány zaplavily nízko položené přímořské oblasti. Vzduch ve vnitrozemí se stal nedýchatelným, skládky a toxický odpad jsou vsudyprůtorné. Blízký východ seznámil svět s tím, co dovedou jaderné zbraně a špinavé bomby. Lid Třetího světa povstal. I „všemocná“ Amerika se začala otáčet v základech a osamocená Evropa již dokáže situaci jen těžko zachránit. Léto tohoto roku až příliš bohaté na katastrofy všeho druhu dává tušit, že konec je opravdu velice, velice blízko...

7. 11. 2055, týdeník Europa:

Skupině předních světových archeologů se konečně podařilo rozluštit soubor textů, nalezených během posledních dvou let v Egyptě, jižní Americe a ve Středomoří. Již od počátku bylo jasné, že jsou to části téhož dokumentu a podařilo-li se je pismo rozluštit, bude to jedinečné ucelené svědectví minulosti. Nyní, když se to podařilo, se však zdá, že jde spíše o svědectví budoucnosti. Datace vzniku textů totiž spadá do doby před třemi tisíci lety, avšak pojednává se v nich o událostech mnohem mladších! Mimo jiné se v nich obrazně hovoří o vzniku a zániku zářného Řecka, o řízení římských mečů od Východu na Západ, o příchodu Spasitele, o mnoha válkách, o příchodu strojů a zkáze nejpysnějšího z nich, a obzvlášť podrobně o dvou Velkých válkách. Vypadá to jako přesné prorocství předpovídající všechny důležité události, neštěstí a katastrofy! Asi nejpozoruhodnější je celkem podrobný popis období, které odpovídá poslednímu půlstoletí:

Na počátku nového Věku odvrátí se lidé od své Matky a pozvednou všechny své zbraně proti ní. Zakalí vody, zamliží vzduch a roztrhají oblohu. A tu se v posledním marném souboji vzepře Země proti nim a ztrestá lidi vodou, větrem, hladem i nemocemi. Obě strany budou na pokraji svých sil, ale budou to lidé, na nichž bude záležet, zda Gaya nezahyne a všechno živé s ní...

Filosofie Gayi nám není zcela neznámá, lidé kteří se k ní hlásí věří, že Země je živý organismus a lidé jí svým bezohledným počínáním ubližují. Veškerá přírodní neštěstí, která je stihnou, pak mají být pouze reakcí, kterou se Země brání.

Uvěřili-li bychom, že se jedná o skutečné prorocství, pak se nacházíme několik dní před Apokalypsou, která byla podle textů určena na zimní slunovratu tohoto roku. Vypadá to beznadějně, jen malou naději nám prorocství dává. V závěru textů je totiž jakési poselství:

By život na Zemi přetrvál, několik lidí věrných shromáždit se musí a otevřít Bránu do srdce Gayi. Vyvolají-li jeden ze čtyř elementů její moc, pak bude vše zlé s tímto prvkem spojené napraveno a život dostane na Zemi další šanci. Bránu lze otevřít pouze jeden den v roce a to třicet dní před zimním slunovratem. Nachází se v prastarém městě...



VOJSKO

- 1) Pátrací týmy nebudou v ohrožení pouze ze strany svých protihráčů. Mohou totiž v ulicích narazit na vojsko (jednotlivce nebo celé skupiny), které má střežit cenné území rezervace, v níž se rozvaliny starověkého města nacházejí. Vojsko dohlíží především na to, aby nedocházelo k rozkrádání cenných artefaktů, proto je obzvlášť alergické na přenášení jistých tajných beden či balíčků. Nesete-li tedy zásilku a spatříte vojáka(y), máte problém. To ovšem neznamená, že pokud žádnou zásilku nenesete, jste v bezpečí. Vojáci jsou totiž dobří i zlí. Navíc se ve službě poměrně nudí, tudíž jejich běžným koníčkem je odchytávat pátrací týmy a vyzývat je na souboj. S vojáky lze bojovat. K souboji mohou vyzvat pouze oni a podmínky určí taktéž vojáci.
- 2) Výhodou je, že proti vojákům nebojuje celý tým, ale jen určitý počet (který určí vojáci) a to je vždy minimálně dvojnásobek, než je vojáků. Budete-li tedy zadrženi jedním vojákem, může na souboj vyzvat minimálně dva členy týmu (není ale na něm které), ale také tři a více, záleží zcela na něm.
- 3) V případě, že vojsko zadrží tým kvůli pašování materiálu (přenosu zásilek) a v souboji zvítězí, je mu povinen zásilku odevzdat a ještě zaplatit požadovanou pokutu (polovina peněz nebo runový kámen). Nemá-li družina co vyplatit, spokojí se voják pouze s vydáním zásilky. Podaří-li se pátracímu týmu zvítězit, uhájí si svou zásilku a může svobodně odejít.
- 4) Jiná situace nastává, zastaví-li vojsko pátrací tým i když žádnou zásilku nese. Pak vojáci jednoznačně určí před zahájením boje, co nabízí jako cenu pro vítěze. Zvítězili pátrací tým nad vojáky, vyplatí vojáci slíbenou odměnu, zvítězili vojáci, mají právo na polovinu peněz týmu. V případě, že tým peníze nemá, neděje se nic, runový kámen v této situaci vojáci požadovat nesmějí a všichni se v míru rozejdou.

Pozn: Na soubojích s vojáky nenesete-li zásilku tedy můžete i poměrně vydělat!!!

PŘIHLÁŠKA

Středisko:

Datum:

Oddíl/družina:

Zájem o přesání:

Počet členů:

Počet vedoucích:
(starší 15 let)

Kontaktní osoba:
(adresa, tel., mail)

Podpis:

Tuto přihlášku odešlete nejpozději do 27. 10. 2004 na níže uvedenou adresu!
Nebudete-li stíhat, je možné to napravit e-mailem s potřebnými údaji, v nejhorším případě i telefonicky.

Luděk Strouhal - Luda, Dukelská 61, 571 01 Moravská Třebová, e-mail: luda@patoca.com, tel: +420 776 830 640

vám vlastně hodí, pak na tom značně proděláte! Tabulky odprodejních a nákupních cen budou vyvěšeny v každé svatyni. V nejhrošším případě bude možno koupit si klíče k šifrám, ale ojoj, to bude drahé!!

8) Přepravou materiálu si můžete přivydělat během svého pátrání po runových kamenech. Během jedné cesty smíte nést jednu zásilku a po jejím dopravení do jiné než výchozí svatyně, obdržíte peněžní odměnu.

ROZDĚLENÍ FUNKCÍ A OMEZENÍ PRO PŘEPRAVU KAMENŮ

- 1) Při jedné návštěvě** úkrytu kamenů, je možno vzít pouze **jeden kámen**, po nejbližší návštěvě svatyně (kterékoliv) se sem však můžete vrátit a vzít další. Celkem smí být v týmu nesený nejvýše dva kameny.
- 2) Každý kámen až do odevzdání** má na starost jeden určitý člověk - **Nositel kamene**. Tato funkce je dočasná, jeden člověk ji může vykonávat opakovaně, z důvodů, které pochopíte v pravidlech boje, je však rozumnější, aby se členové týmu střídali. Ne však během přenášení jednoho kamene!
- 3) Pokladník** je člověk, který se během hry stará o **veškeré finance** pátracího týmu, nelze rozdělit peníze mezi více členů týmu! Pokladník může být zároveň Nositelem a rovněž funkci Pokladníka si lze během hry předávat, ovšem pouze při návštěvě svatyně.
- 4) Dopravce** přenáší zásilky ze svatyně do svatyně, tuto funkci smí jeden člověk vykonávat pouze dvakrát a v danou chvíli nesmí být zároveň Pokladníkem, ani Nositelem. Záznamy o přepravě budou zapisovány do Přepravního listu a Dopravce jej musí mít při přepravování zásilky u sebe. Nepřenáší-li tým zrovna žádnou zásilku, je jedno kdo tento list nese.

PRAVIDLA BOJE

Samozřejmě jako v každé správné bojovce i v této hře budou moci pátrací týmy spolu soupeřit nejen v tom, kdo rychleji dosáhne kyženého cíle, ale i v osobních potyčkách, kterými mohou druhým týmům pátrání znesnadnit a sobě naopak ulehčit.

- 1) Způsob boje** se od loňských ročníků nezměnil, je to typ boje „muže proti muži“ a spočívá ve snaze vytrhnout protivníkovi šátek, který má volně zastrčený za druhým šátkem, pevně uvázaným kolem paže těsně pod ramenem (nikoliv až u lokte). Po vytržení šátku je dotyčný zneškodněn, dříve si nebo se viditelně vzdá-li a již se boje neúčastní. Je zakázáno přidržování šátku u těla, uchopování protivníka či jakékoliv jiné držení znemožňující mu volný pohyb, fyzické násilí (úder, kopy apod.).
- 2) Doba trvání boje** bude značně omezená a to **od vyhlášení boje po zneškodnění tří protivníků** či kapitulaci jednoho z týmů.
- 3) Vyhlášení boje** musí proběhnout předepsaným způsobem: Kdokoliv z útočícího týmu musí pronést výzvu k boji. Toto smí učinit teprve v okamžiku, kdy se dotkne kteréhokoliv člena protivnickova týmu (tozn. nebude na něj vyvívat přes pílku ulice), do tohoto okamžiku může ohrožený tým utíkat. Po této řádné výzvě však musí kompetentní zástupce druhého týmu (nejlépe jeho vůdce) reagovat, a to buď boj přijmout (slovy „přijímám“) pak začíná boj, nebo nepřijmout (slovy „nepřijímám“) pak se má za to, že tým kapituloval a řídí se podmínkami uvedenými níže. Každý zneškodněný hráč dá nahlas najevo, že byl přemožen a po porážce třetího člena jednoho z týmů boj končí. Rovněž boj končí, vyhlásí-li jedna ze stran předčasně svoji kapitulaci, nebo dohodnou-li se oba týmy na ukončení - v tomto případě je boj nerozhodně a žádná ze stran není poražená mohou se tedy v míru rozejít. K opětovnému střetu týmů smí dojít nejdříve za 2 minuty.
- Pozn:** Dopravce se boje neúčastní nebojuje, nemůže být napadnut vyzyvatelem ani nikým během souboje.
- 4) Vyhodnocení boje:** Po ukončení boje předstoupí tři zneškodnění hráči poraženého týmu. Je-li mezi nimi **Nositel**, pak vítězná strana automaticky získává kámen a dále se již nic neřeší, týmy se mohou rozejít. Ne-li mezi dotýčnými Nositel, ale **Pokladník** ano, pak má vítězný tým nárok na polovinu jejich peněz (v případě lichého počtu tu větší polovinu). Nebo: zdá-li se vítězům obnos příliš malý a poražení přepravují zásilku, mohou od nich požadovat její vydání. Dopravce poraženého týmu v takovém případě nahlásí při příští návštěvě svatyně „zcizení zásilky“. Vítězný tým může ukořistěnou zásilku odevzdat v kterékoliv svatyni a získává za ni odměnu stejnou jako by ji přepravil standardním způsobem. Ne-li mezi zneškodněnými ani Pokladník, ale jen **řadový hráč**, pak má vítězný tým právo na čtvrtinu peněz poražených (opět v případě lichého počtu tu větší čtvrtinu) nebo na vydání zásilky. Nemá-li poražený tým žádné peníze, mohou po něm požadovat alespoň vydání zásilky a nenesou-li ani zásilku, pak vítězové odejdou s prázdnou.
- 5) Tým, který kapituloval** až u odmítnutím souboje, nebo jeho předčasným ukončením, je povinen odevzdat vítězům jeden runový kámen (nesou-li jej). Pokud žádný kámen nenesou, musí odevzdat tři čtvrtiny ze své pokladny (opět pravidlo větších tří čtvrtin). Rovněž platí podmínka výdeje zásilky v případě, že je obnos příliš malý nebo žádný.

GAYA 2.0.5.5. (ZÁKLADNÍ INFORMACE)

Gaya 2.0.5.5. je již třetí verze klasické skautské bojovky, která se každoročně koná na podzim ve večerních ulicích města Moravská Třebová. Tentokrát se uskuteční netradičně až v **sobotu 13. listopadu 2004** jako vyvrcholení celodenního programu, jež jsme pro Vás letos připravili. Co to bude konkrétně záměrně neprozradíme, nechte se překvapit.

Pro koho je hra určena?

Pro **6 až 14-tičlenné týmy** světlušek, včítat skautů a skautek, možná se zúčastní i veřejnost. Věk účastníků omezen na **6 - 14 let**, ve skupině musí být **alespoň jedna osoba starší 15 let**, která má za svou skupinu **odpovědnost po celou dobu akce**. (Po osobní domluvě je možné i uplatnění starších jednotlivců či skupin v řadách vojska).

Kde kdy a jak se koná?

Celodenní program bude zahájen v **11 h v tělocvičně III.ZŠ**, k níž Vás navedou okrojované nebo papírové směrníky umístěné na nádražích od 9:30. Přijet tedy můžete už dopoledne, anebo - chcete-li až na vlastní bojovku. Byli bychom však rádi, kdybyste se dostavili nejpозději do **18:00 hod.** kdy zahájíme hru drobným organizačním setkáním kvůli případnému upřesnění pravidel, rozdělení šifer apod. Předpokládáný konec hry odhadujeme na **21:30**, vlastní doba hry bude **2 hodiny**. Přespolní týmům bude poskytnuto ubytování přímo v tělocvičně, žádáme však o její vyklizení do neděle do **9:30**. Zodpovědnost za své svěřence během celého dne nesou vůdcové výprav!

Účastnický poplatek činí Kč 25,--/osobu.

GAYA 2.0.5.5. (PRAVIDLA HRY)

Neděste se jejich délky, nejsou zase tak složité. Pouze velmi podrobně rozepsaná, ze zkušenosti víme, že je to třeba, aby nedocházelo k nedorozuměním v důsledku jejich nedostatečného výkladu.

- 1) Cílem hry** je otevřít Bránu k srdci Gayi a vyvolat jeden ze čtyř elementů její moci. Každý tým se může svobodně rozhodnout, který z elementů se pokusí vyvolat, jejich dosažení však bude různě obtížné (a také různě hodnocené). Své rozhodnutí mohou týmy během hry libovolně měnit.
- 2) K tomu je třeba** ve třech svatyních shromáždit správnou kombinaci runových kamenů. Pro každý element bude kombinace jiná, a jejich přehled bude vyvěšen v každé svatyni. Stejně tak je každý tým obdržel spolu s průvodní kartou týmu.
- 3) Svatyně** jsou tři (Země, Vody a Vzduchu) a nacházejí se po obvodu starověkého města (herního území). Budou vyznačeny na mapě, kterou obdržíte na startu. Ve skutečnosti bude ještě Svatyně Ohně, ale její polohu znát nebudete a dozvíte se jí až na konci hry.
- 4) Runové kameny** budou rozesety po celém herním území, místo jejich úkrytu však bude zašifrováno. Na každém místě bude několik kamenů stejného typu (stejného tvaru a se stejným ornamentem), přičemž stejný typ kamenů může být ukryt i na více místech. Z šifer však nebude vyplývat, který typ je na daném místě ukryt, může se tedy stát, že naleznete takový kámen, který se vám vůbec nebude hodit, či naopak, ten který budete nejvíce potřebovat, nebude k nalezení. V takové situaci se můžete rozhodnout pro jiný element, nebo nepotřebné kameny prodat (viz níže). Kameny, které se vám hodit budou, odevzdáte v odpovídající svatyni a budou vám zapsány do průvodní karty. Budou vám i nadále k dispozici, pakliže se rozhodnete pro jiný element, tudíž již nebudete potřebovat některé z kamenů a budete je chtít prodat. Jakmile odevzdáte poslední kámen, nahlásíte tuto skutečnost hned v dané svatyni, odevzdáte průvodní kartu, bude vám zapsán čas, a vyčkáte do ukončení hry a následného vyhlášení výsledků. Rovněž týmy, které nestihnou shromáždit všechny kameny, musí do konce hry odevzdat svoji průvodní kartu v jedné ze svatyní. Jinak nebude možné je vyhodnotit.
- 6) Šifry:** Základní šifry dostanete na začátku hry, avšak ty vám zcela určitě nebudou stačit. Může se totiž stát, že na místech v šifrách popsanych buď již nic nebude, nebo zkrátka nenaleznete všechny kameny, které byste potřebovali. Proto bude možno si ve svatyních **kupovat** další šifry, které vás zavedou na nová místa v původních šifrách nepopsaná.
- 7) Platidla:** Během hry budou mít poměrně důležitou roli. Na začátku obdrží každý tým určitý obnos, se kterým bude moci nadále hospodařit. **Získat** peníze navíc bude možno buď prodejem nepotřebných kamenů, nebo si je vydělat přepravou materiálu ze svatyně do svatyně (viz níže). Za získané peníze si týmy mohou **kupit** další šifry vedoucí k novým místům, v původních šifrách nepopsaným, nebo kameny, které ve svatyni odprodaly jiné týmy. Ale POZOR! Odprodejní cena nebude stejná jako cena nákupní - to znamená, že prodáte-li kámen a záhy si rozmyslíte, že se